

Classe : Date : / /

Objectif : Utiliser lumières et caméra pour un rendu final

Matériel : Logiciel 3D

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre l'impact de la lumière

Savoir cadrer et rendre une image

Compétences visées : Composition, technique

Durée estimée : 1

Découpage : 15 min : théorie

30 min : pratique

5 min : rendu final

Points de vigilance : Temps de rendu, ombres

Évaluation des élèves : Qualité esthétique et technique

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....