

Classe : Date : / /

Objectif : Appliquer couleurs, textures et matériaux

Matériel : Logiciel 3D

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre rôle des matériaux

Savoir appliquer et paramétrer textures
Compétences visées : Sens esthétique, technique

Durée estimée : 1

Découpage : 15 min : présentation

30 min : pratique

5 min : bilan
Points de vigilance : Résolution des textures

Évaluation des élèves : Cohérence et qualité visuelle

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....