

Classe : Date : / /

Objectif : Créer des formes organiques avec outils de sculpture

Matériel : Logiciel 3D avec mode sculpture (ex. Blender, Sculptris)

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Découvrir modélisation organique

Utiliser outils de sculpture de base
Compétences visées : Sens des formes, observation

Durée estimée : 2

Découpage : Séance 1 : outils de sculpture

Séance 2 : projet simple
Points de vigilance : Gestion du nombre de polygones

Évaluation des élèves : Fluidité et réalisme des formes

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....