

Nom : ..... Prénom : ..... Classe : ..... Date : .... / .... / .....

**Objectif :** Créer un jeu ou objet interactif qui encode des informations

**Matériel :** Carton, papier, attaches parisiennes, ficelle, peinture

**Étapes :**

**Astuce :** Penser à la solidité et à la facilité d'utilisation